**Положение**

*о проведении городского приключенческого квеста «Похождения в городе»*

**1. Цели и задачи**

1.1. Целями городского приключенческого квеста «*Похождения в городе*» (далее Квест) являются:

1.1.1. Развитие и пропаганда здорового образа жизни и семейных ценностей

1.1.2. Выявление сильнейших команд и участников

1.1.3. Пропаганда бережного отношения к природе.

**2. Руководство соревнованиями**

2.1. Общее руководство проведением Квеста осуществляет Спортивный клуб «За Гранью!» (далее Организатор).

2.2. Непосредственное проведение Гонки осуществляется Главной судейской коллегией (ГСК).

2.2.1 Главный судья – Шилов Николай.

**3. Время и место проведения**

3.1. Квест проводится в два этапа: «*Похождения в городе*. Забег» и «*Похождения в городе.* Гонка преследования».

3.1.1. Этап «*Похождения в городе.* Забег» пройдёт 23 января 2021 года в г. Москве.

3.1.2. Этап «*Похождения в городе.* Гонка преследования» пройдёт 13 февраля в г. Москве.

3.2. Места старта и схема проезда будут опубликованы в сообществе Организатора в ВК: <https://vk.com/beyondtheedge> и на странице Квеста на портале Orgeo.ru

3.3. Начало мероприятия: 9:00.

**4. Формат мероприятия**

4.1. Мероприятие проводится в формате квеста, состоящего из двух этапов.

4.2. Мероприятие проводится в режиме онлайн с очным присутствием на узловых точках и технических этапах.

4.3. Место старта, в зависимости от класса, может быть фиксированным (ФМС) или рекомендованным (РМС).

4.4. Этапы:

4.4.1. Этап «*Похождения в городе.* Забег» предполагает прохождение дистанции в выбранном классе согласно маршрутному листу на время, а также прохождение одного или нескольких технических этапов вне времени (если иное не указано в маршрутном листе).

4.4.2. Этап «*Похождения в городе.* Гонка преследования» предполагает прохождение скоростной дистанции с сохранением классов из первого этапа. Старт этапа осуществляется с гандикапом, в соответствии с протоколом финиша первого этапа. Время старта определяется из расчёта 1 балл=10 секунд. (Подробнее о финишных баллах см. пункт «Определение результатов»). Финиш общий (аналогично пункту 9.2.3. правил вида спорта Биатлон).

**5. Классы дистанций и дисциплины**

5.1. Дистанция обоих этапов состоит из контрольных пунктов (КП). А именно: ФотоКП, КП, на которых присутствуют судьи, и КП – технических этапов. Дистанция обозначена в маршрутном листе. Маршрутный лист отправляется команде посредством чата в приложении WhatsApp на номер, указанный при регистрации.

5.2. На месте ФотоКП будет находится трафаретное изображение (если иное не указано в маршрутном листе). Образец изображения будет включён в маршрутный лист.

5.3. ФотоКП считается взятым при предъявлении «сэлфи» команды на фоне изображения (или иного объекта), обозначающего место расположения КП, с соответствующей подписью посредством чата в приложении WhatsApp.

5.3.1. Для команд из двух и более человек обязательно присутствие на всех фотографиях одного и того же члена команды!

5.3.2. Для семейных команд обязательно присутствие на всех фотографиях одного и того же члена команды, а также одного ребёнка.

5.4. Для поиска КП разрешается пользоваться любыми средствами, однако все координаты будут даны в формате Яндекс.Карт.

5.5. Порядок прохождения этапов определяется организаторами, будет объявлен в день проведения мероприятия и указан в маршрутном листе.

5.5.1 Порядок прохождения КП на этапе указывается в маршрутном листе, он может быть: либо заданным – обязательная последовательность взятия КП, либо по выбору – порядок взятия КП определяет команда.

5.5.2. Часть КП являются обязательными для взятия, остальные – бонусными.

5.5.3. При невзятии обязательных КП начисляется штрафное время, указанное в маршрутном листе.

5.5.4. При наличии очереди на техническом этапе, включённом в основную дистанцию, судьёй этапа производится отсечка времени.

5.6.1. Этап «*Похождения в городе.* Забег» содержит следующие классы:

5.6.1.1. ***Жадина***– полигон со всеми КП. Каждый КП стоит 1 балл. При достижении участником технического этапа фиксируется время завершения основной части дистанции. РМС – станция метро Боровицкая. Ожидаемое время лидера – 7 часов. Контрольное время 10 часов. Способ передвижения – бегом, пешком, на общественном транспорте.

5.6.1.2. ***Гроздь*** – команда выбирает номер одной из 4 «гроздей» КП. Команде необходимо найти все КП, составляющие «гроздь», после чего отметиться у судьи на выходе из «грозди» (предъявив фотоотчёт о прохождении КП) и проследовать к месту расположения технического этапа. Судья фиксирует время завершения основной части дистанции. РМС – станция метро Боровицкая. Ожидаемое время лидера – 3 часа. Контрольное время 6 часов. Способ передвижения не регламентирован.

5.6.1.3. ***Цепочка (взрослые)*** – команда на старте получает данные о первом КП. При успешном взятии этого КП команда получает координаты следующего КП и так далее. ФМС – станция метро Боровицкая. Ожидаемое время лидера – 7 часов. Контрольное время 10 часов. Способ передвижения – бегом, пешком, на общественном транспорте.

5.6.1.4. ***Цепочка (семьи)***– команда на старте получает данные о первом КП. При успешном взятии этого КП команда получает координаты следующего КП и так далее. ФМС – парк на Зелёном проспекте. Ожидаемое время лидера – 2 часа. Контрольное время 4 часа. Способ передвижения – бегом, пешком.

5.6.1.5. ***Нитка*** – команда на старте получает трек для Яндекс.Карт. На пути следования спрятаны КП. ФМС – парк на Зелёном проспекте. Ожидаемое время лидера – 2 часа. Контрольное время 4 часа. Способ передвижения – бегом, пешком.

5.6.1.6. ***Игра на вылет*** – дистанция разделена на 4 части. В каждой части дистанции отсеивается ¼ команд. На КП разделения присутствуют судьи, которые следят за выходом нужного количества команд на следующий участок, после чего закрывают свой КП для прохода оставшихся команд. ФМС – парк на Зелёном проспекте. Контрольное время 6 часов. Способ передвижения – бегом, пешком, на общественном транспорте.

5.6.2. Этап «*Похождения в городе*. Гонка преследования» сохраняет зачёты по классам первого этапа.

5.6.2.1. Дистанции этапа «*Похождения в городе.* Гонка преследования» делятся на «Семейную» и «Взрослую».

5.6.2.2. Дистанция данного этапа представляет собой ориентирование в заданном направлении.

5.6.2.3. Места старта этапа будут объявлены дополнительно.

5.7. Дисциплины:

5.7.1. Ориентирование по выбору/Ориентирование в заданном направлении

5.7.2. Фрироуп

5.7.4. Работа с закреплёнными веревками

5.7.5. Скалолазание

5.7.6. Стрельба из лука

5.7.6. Другие дисциплины, которые будут объявлены в день соревнований.

**6. Определение результатов**

6.1. По окончанию проведения Квеста Организатор составляет турнирную таблицу, в которой учитывается результат всех команд, принявших участие в Квесте.

6.2. Результаты публикуются в сообществе Организатора в ВК.

6.3. Результат команды определяется по количеству взятых обязательных КП и времени, затраченному на их взятие (при не взятии обязательного КП команда смещается в протоколе ниже команд, взявших большее количество КП)

6.4. Если команды показали одинаковый результат, то данным командам присуждается общее место в финальной таблице результатов.

6.5. По результатам этапа «Забег» команде присваиваются баллы в зависимости от занятого места. Порядок присвоения баллов следующий: 1 место=100 баллов, 2 место=90 баллов, 3 место=85 баллов и далее с убыванием на 5 баллов для каждого следующего.

**7. Состав команд и участники**

7.1. К участию в классе «***Жадина***» допускаются команды численностью от одного до пяти человек любого пола. Участники должны иметь возраст не менее 18 лет на момент проведения Квеста. Зачёт общий.

7.2. К участию в классе «***Гроздь***» допускаются команды численностью от двух до пяти человек любого пола. Возраст как минимум одного из участников не должен превышать 13 лет на момент проведения Квеста. Возраст капитана команды должен быть не менее 18 лет на момент проведения Квеста. Капитан несёт ответственность за всех членов команды. Участники в возрасте до 18 лет допускаются к участию только в сопровождении законного представителя, либо иного совершеннолетнего лица, несущего ответственность за этих участников (представитель команды), при наличии письменного разрешения от законного представителя. Зачёт общий.

7.3. К участию в классе «***Цепочка (взрослые)***» допускаются команды численностью от одного до пяти человек любого пола. Участники должны иметь возраст не менее 14 лет на момент проведения Квеста. Возраст капитана команды должен быть не менее 18 лет на момент проведения Квеста. Капитан несёт ответственность за всех членов команды. Участники в возрасте до 18 лет допускаются к участию только в сопровождении законного представителя, либо иного совершеннолетнего лица, несущего ответственность за этих участников (представитель команды), при наличии письменного разрешения от законного представителя. Зачёт общий.

7.4. К участию в классе «***Цепочка (семьи)***» допускаются команды численностью от двух до пяти человек любого пола. Возраст как минимум одного из участников не должен превышать 13 лет на момент проведения мероприятия. Возраст капитана команды должен быть не менее 18 лет на момент проведения Квеста. Капитан несёт ответственность за всех членов команды. Участники в возрасте до 18 лет допускаются к участию только в сопровождении законного представителя, либо иного совершеннолетнего лица, несущего ответственность за этих участников (представитель команды), при наличии письменного разрешения от законного представителя. Зачёт общий.

7.5. К участию в классе «***Нитка***» допускаются команды численностью от двух до пяти человек любого пола. Возраст как минимум одного из участников не должен превышать 13 лет на момент проведения мероприятия. Возраст капитана команды должен быть не менее 18 лет на момент проведения Квеста. Капитан несёт ответственность за всех членов команды. Участники в возрасте до 18 лет допускаются к участию только в сопровождении законного представителя, либо иного совершеннолетнего лица, несущего ответственность за этих участников (представитель команды), при наличии письменного разрешения от законного представителя. Зачёт общий.

7.6. К участию в классе «***Игра на вылет***» допускаются команды численностью от одного до пяти человек любого пола. Участники должны иметь возраст не менее 18 лет на момент проведения Квеста. Зачёт общий.

**8. Регистрация**

8.1. Для участия в Квесте необходимо зарегистрироваться до 23 часов 59 минут 22 января 2021 года на странице мероприятия на портале orgeo.ru, выбрав класс участия.

8.2. В день проведения Квеста капитану команды необходимо прислать фото всех членов команды, а также фото распечатанного и подписанного согласия со всеми пунктами данного Положения, отказом от претензий и фактом ознакомления с техникой безопасности посредством чата в приложении WhatsApp.

8.3. Регистрация команды в день проведения Квеста осуществляется путём отправки сообщения с текстом «Команда «Название» (класс) в составе: … к старту готова» в чат в приложении WhatsApp во время, соответствующее программе мероприятия.

8.4. Команда может менять состав участников до начала Квеста в случае, если какой-либо участник из основного состава не способен участвовать в Квесте по тем или иным причинам (допускается не более двух замен в одной команде); замена состава осуществляется в день проведения Квеста во время регистрации команды на месте, с учетом соблюдения пункта 7 данного Положения.

**9. Программа соревнований**

9.1. Программа этапа «Похождения в городе. Забег»:

9:00 – Начало регистрации участников.

10:00 – Старт классов Жадина, Гроздь, Нитка, Игра на вылет, Цепочка (взрослые).

13:00 – Старт класса Цепочка (семьи).

14:00 – Окончание КВ класса Нитка.

16:00 – Окончание КВ классов Гроздь и Игра на вылет.

17:00 – Окончание КВ класса Цепочка (семьи).

20:00 – Окончание КВ классов Жадина, Цепочка (взрослые).

9.2. Программа этапа «Похождения в городе. Гонка преследования»:

9:00 – Начало регистрации участников.

10:00 – Старт классов Жадина, Игра на вылет, Цепочка (взрослые).

11:00 – Старт классов Гроздь, Нитка, Цепочка (семьи)

**10. Награждение**

10.1. Награждение участников будет проведено в режиме онлайн посредством видеотрансляции.

10.2. Награждаться будут лучшие команды по результатам этапа «*Похождения в городе.* Забег», а также по результатам всего Квеста.

**11. Обязательное снаряжение**

11.1. Для всех классов обязательно иметь работающий мобильный телефон с записанным номером организаторов!

11.2. Для всех классов обязательно иметь при себе одежду по погоде, маску и перчатки на каждого члена команды.

**12. Финансирование**

12.1. Стартовый взнос составляет:

12.1.1. Для класса «***Жадина***» - 400 рублей с каждого участника.

12.1.2. Для класса «***Гроздь***» - 300 рублей с каждого участника.

12.1.3. Для класса «***Цепочка (взрослые)***» - 400 рублей с каждого участника.

12.1.4. Для класса «***Цепочка (семьи)***» - 300 рублей с каждого.

12.1.5. Для класса «***Нитка***» - 300 рублей с каждого участника.

12.1.6. Для класса «***Игра на вылет***» - 400 рублей с каждого участника.

12.2. Для участников, имеющих возраст менее 18 и более 55 лет на момент проведения Квеста предоставляется скидка в размере 25% от стоимости. Для получения скидки необходимо при регистрации ввести промокод Age.

12.2. Все расходы, связанные с перемещением по городу, остаются в зоне ответственности участников. Организатор рекомендует классам Гроздь, Жадина, Цепочка (взрослые) и Игра на выбывание использовать при прохождении этапа «Похождения в городе. Забег» карту «Тройка» с единым билетом на сутки.

**13. Безопасность**

13.1. Ответственность за безопасность команды на дистанции несёт капитан команды, на момент проведения соревнований достигший 18 лет.

13.2. Данное условие доводится до капитанов команд в письменном виде в момент регистрации команды (капитан подписывает Расписку).

13.3. Все участники должны неукоснительно соблюдать все пункты данного Положения, а также правила дорожного движения.

**14. Дополнительная информация**

14.1. Техническая информация будет опубликована на странице Организатора в ВК: <https://vk.com/beyondtheedge>

14.2. E-mail: club\_zagranju@mail.ru

14.3. Телефон: +7 (925) 629-57-58

Приложение 1

**Протокол безопасности**

Команда предупреждена, что некоторые этапы дистанции гонки имеют повышенную сложность, а также требуют предельного внимания. Ответственность за жизнь и здоровье команды несёт её капитан. В случае экстренных ситуаций капитан команды обязан связаться с организаторами по телефону +79256295758.

Настоящим подтверждено, что команда не имеет медицинских противопоказаний для участия в данном мероприятии.

Команда обязуется соблюдать все требования Положения о данном мероприятии, правила дорожного движения и иные требования законодательства РФ.

Команда понимает и соглашается, что Организатор не несет ответственность за вред, причиненный жизни и/или здоровью членов команды в результате:

- неосторожности членов команды и/или неосторожности других участников и /или гостей мероприятия;

- ухудшения здоровья членов команды, наступившего вследствие острого заболевания, обострения травмы или хронического заболевания;

- действий и/или бездействий третьих лиц.

Ознакомлен и согласен:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Команда | Капитан | Контактный телефон | Дата | Подпись |
|  |  |  |  |  |